

TRLE CUSTOM LEVEL

THE APARTMENT



a level by MpGrill

CONTEST

1. The Story
2. Level Concept and Statistics
3. Hints/Tipps
4. Screenshots
5. My other Levels

1. THE STORY

ENGLISH

Lara went on a long trip to America and stayed for a night in an apartment to rest a little bit before continuing traveling. She wanted to visit some old friends and have a good time with them. At first she planned to stay just one night, but her flight was delayed because of bad weather. The second night in the apartment weird things started to happen. Lara heard strange voices in the walls and felt a evil presence in the rooms. Lara felt that she wasn't alone in the apartment, something was with her inside. Sometimes she could see shadows running through the kitchen and bathroom. At first she actually thought it was all just her crazy imagination, but then, one night, creepy holes appeared in the walls. Where could they probably lead? She was very scared and whenever she tried to leave the apartment, something unknown was preventing her.

Lara decided to check what's going on in the apartment and crawled in one of those holes...

DEUTSCH

Lara machte sich auf den Weg nach Amerika

und entschied sich eine Nacht in einem Hotel zu übernachten. Sie wollte eigentlich alte Freunde besuchen und mit ihnen etwas Spaß haben. Sie plante nur eine Nacht zu bleiben, aber ihr Flug war abgesagt wegen sehr schlechten Wetters. In der zweiten Nacht im Apartment begannen sich merkwürdige Dinge abzuspielen. Lara hörte dauernd Geräusche in der Wohnung und sie konnte eine Böse Gegenwart spüren. Sie fühlte dass etwas noch mit ihr im Apartment ist. Manchmal sah sie Schatten laufen durch die Küche und durch das Badezimmer. Natürlich glaubte sie das nur ihre Imagination ist, aber dann, an einer Nacht, merkwürdige Löcher begannen in der Wand aufzutauchen. Wo führen diese Löcher bloß hin? Sie war sehr erschrocken und wenn immer sie versuchte das Apartment zu verlassen, etwas unbekanntes erlaubte ihr das nicht.

Lara

entschloss rauszufinden was im Apartment los ist und kriecht in eins der Löcher...



2. LEVEL CONCEPT AND STATISTICS

PLAYING TIME / SPIELZEIT : around 01:15 – 02:00 / etwa 01:15 – 02:00

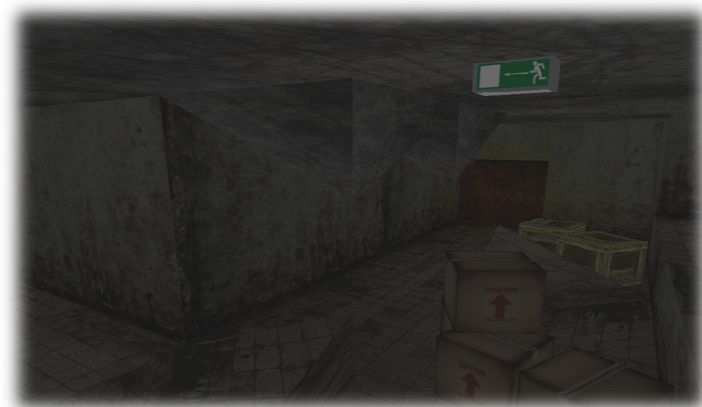
SECRETS: 9 (0 + 5 + 4)

- Some secrets are very well hidden, and for some it's necessary to do find more than just one item.
- Einige Secrets sind sehr gut versteckt ! Manchmal muss man mehrere Sachen finden und nicht nur ein Item.

LEVELS: 3

BUGS:

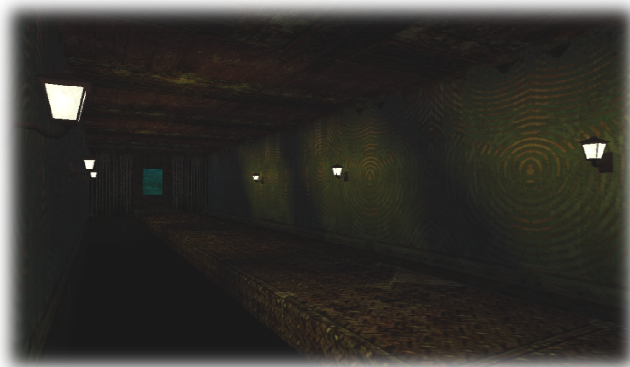
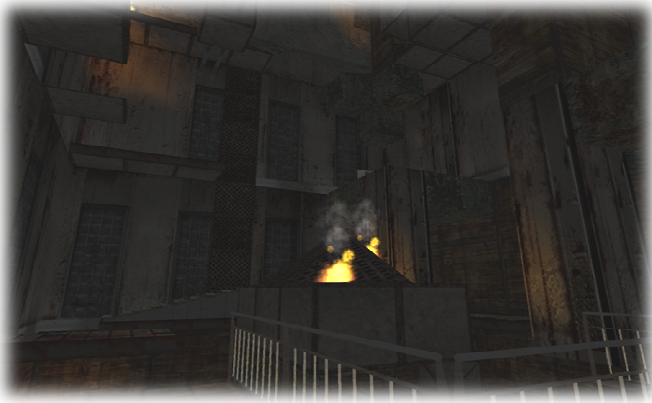
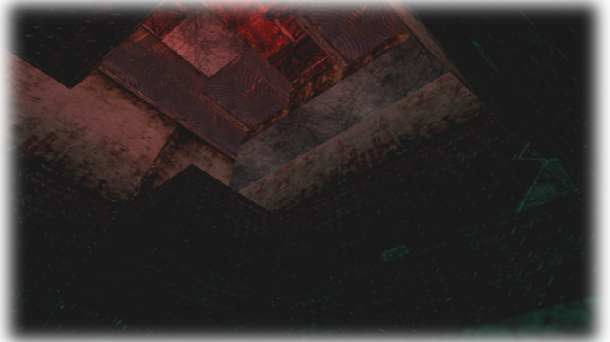
- Wrong animation when opening a closet in the second level
- Falsche Animation wenn man einen Schrank öffnet im 2.Level



3. HINTS / TIPPS:

- Don't worry if you haven't opened all doors after leaving one level, you gonna come back to each level.
- Keine Panik wenn du nicht alle Türen geöffnet hast in einem Level, weil du wieder zurück kommen wirst
- It's possible to finish the whole game without killing even one enemy, so don't waste your time in killing big creatures if it's not necessary for you to continue the game.
- Es ist möglich das ganze Spiel zu beenden ohne einen einzigen Gegner zu töten, also muss du nicht alle Kreaturen umlegen, aber nur wenn du glaubst das es für dich nötig ist um das Spiel zu beenden.
- I recommend it to everyone to **play the game at night**! If you play it at daytime with too much sunshine in your room you won't see anything on your screen. Playing at night will give the atmosphere and gameplay a big plus!
- Ich kann nur jedem empfehlen das **Spiel bei Nacht** zu spielen! Wenn du es tagsüber spielst mit zu viel Sonnenschein im Zimmer wirst du nichts sehen auf dem Bildschirm. Spielen in der Nacht gibt der Atmosphäre und dem Gameplay ein großes Plus!
- I didn't made the rooms too dark like in my last level, but I gave Lara around 150 flashlights with a duration between 3 or 4 minutes! It's really not necessary to run through the levels always carrying a flashlight.
- Ich habe nicht die Räume zu dunkel gemacht wie in meinem letzten Level, aber ich gab Lara rund 150 Taschenlampen mit einer Dauer zwischen 3 oder 4 Minuten! Es ist wirklich nicht notwendig, durch die Levels immer mit einer Taschenlampe zu laufen.
- Further in the game you can freely switch between levels, so you can pickup secrets and other stuff you missed
- Später im das Spiel können Sie frei zwischen den Levels wechseln, so können Sie Secrets und andere Sachen die Sie verpasst haben aufsammeln

4. SCREENSHOTS



5. AUTHOR'S NOTE

After many days spent on building this game, I hope that everyone will enjoy playing it. It is supposed to be a horror level, something like a survival-game, where the enemies and shooting them are in the second place. As I already mentioned, it's not necessary to kill even one enemy, so enjoy exploring the apartment and finding out the secret behind all the creepy stuff. I also hope you get a few times scared 😊.

Please write a review after finishing it.

Nach dem ich vielen Tage auf den Aufbau von diesem Spiel verbracht habe, hoffe ich, dass jeder viel Spass haben wird im Spiel. Es soll ein Horror-Level sein, so etwas wie ein Survival-Spiel, bei dem die Feinde und das schießen an zweiter Stelle sind. Wie bereits erwähnt, ist es nicht notwendig, um auch nur einen Feind zu töten, so habt viel Spaß beim Erkunden der Wohnung und finden heraus das Geheimnis hinter all den gruseligen Sachen. Bitte schreiben Sie auch ein Review nach Beendigung.

6. CONTACT

mpgrill.trle@yahoo.com

- Critics
- Walkthrough helps
- questions
- praise/lob